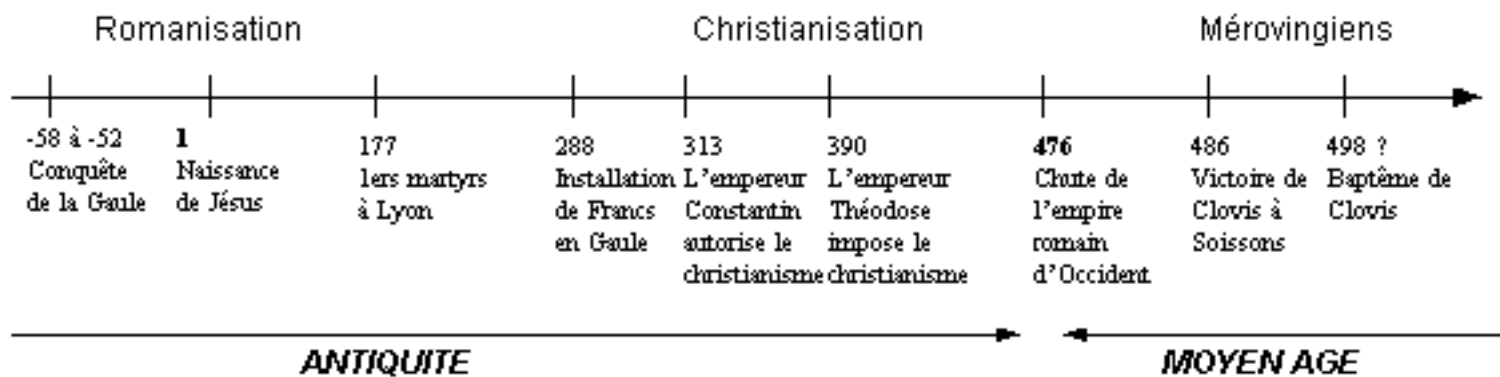


De l'héritage celte à la première dynastie royale des Mérovingiens



L'espace du pouvoir

Les Celtes vivent dans le cadre de la cité : 60 à 80 cités (Eduens, Arvernes) rivales et en guerre pour le contrôle de territoires traversés par des routes commerciales importantes.
 La Gaule romaine : les *Tres Galliae* (provinces de G. lyonnaise, celtique et belgique) + province de Narbonnaise, de l'Atlantique jusqu'au Rhin.
 Gaule mérovingienne : le royaume des Francs, divisible (Neustrie, Bourgogne, Austrasie).

La nature du pouvoir

Les Celtes/Gaulois sont gouvernés par de riches et puissantes aristocraties guerrières, proto-urbaines (*oppida*).
 Gaule romaine : l'empereur, par l'intermédiaire de gouverneurs et de procureurs (finances) dans les provinces. Au niveau local, pouvoir aux familles sénatoriales gallo-rom.
 Gaule mérovingienne : le ou les rois, puis à partir du VI^e s. les maires du palais. Au niveau local, les comtes, les évêques, les familles aristocratiques.

Les hiérarchies sociales

La société celte est constituée de 3 groupes d'hommes : aristocratie / hommes libres / esclaves (les druides, caste à part, sont issus de l'aristocratie).
 Dans la Gaule romaine, les familles sénatoriales dominent de + en + les h. libres qui se placent sous leur protection (patronat).
 Dans la G. mérovingienne, les aristocrates, riches et puissants, accentuent leur domination sur les hommes libres qui abandonnent biens et liberté en échange de leur protection (recommandation).

Le mode de production

Les surplus proviennent de l'exploitation agricole des terres.
 Production celte : blé, orge, avoine (pr les chevaux), viande salée (jambons de porcs, nourris dans les forêts), fromage, cuir. L'industrie est stimulée par la production et la transformation du fer (épées, lances, bijoux), l'émaillage, le commerce et les échanges.
 Gaule romaine : les *villae* travaillent parfois pour l'exportation du blé. La moissonneuse-batteuse. Céramique sigillée exportée / verrerie / industrie textile, des carrières.
 Gaule mérovingienne : la production agricole et artisanale tend à se concentrer dans les *villae* et les grands domaines, avec une tendance à l'autarcie.

Les valeurs dominantes

La bravoure dans le combat domine les valeurs celtes, avec la religion : le druidisme fête les saisons, les sources, les divinités des chênaies sacrées, le dieu de la guerre et des peuples Teutates.
 La Gaule romaine valorise une civilisation urbaine du loisir, du confort urbain, de la rhétorique (écoles municipales), de la beauté architecturale, ainsi que les carrières dans la fonction publique.
 Symbiose religieuse entre divinités romaines et celtes.
 La Gaule mérovingienne souligne le prestige du chef, de son service + christianisme.

Le brassage des peuples

II^e s. avt JC : fondation de la province romaine de Narbonnaise.
 I^e-V^e s. : installation de colons et de vétérans romains.
 III^e-IV^e s. : migrations de Francs, Burgondes, Wisigoths, Alamans.

Principales notions

Romanisation / Christianisation / Invasion / Pouvoir / Royaume / Empire